

Dane aktualne na dzień: 18-05-2021 02:34

Link do produktu: <https://sklep.bioforma.com.pl/bronzer-cocomo-no-280-p-567.html>



Bronzery mineralne - różne kolory, 4g - ECOLORE

Cena	42,90 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	ECOLBRONZ
Kod EAN	5902012912805
Producent	ECOLORE

Opis produktu

Bronzery mineralne Ecolore zapewnią Twojej skórze piękny wygląd, niczym muśnięcie słońcem. Wymodeluj nimi kontury twarzy lub omieć całą twarz w celu uzyskania efektu naturalnej opalenizny. Są idealne do stosowania na podkład, puder, z kremem nawilżającym lub solo.

WŁAŚCIWOŚCI:

- lekkość i wysoki stopień zmielenia, gwarantuje wyjątkową trwałość makijażu,
- nasycone i trwałe kolory ,
- nie podrażniają skóry, nie wywołują alergii,
- testowane dermatologicznie, bezzapachowe i beztłuszczowe,
- nie zawierają silikonów, nanocząsteczek, konserwantów, parabenów, syntetycznych substancji zapachowych, talku, tlenochlorku bizmutu oraz innych oraz szkodliwych chemicznych dodatków,
- mają wegański skład.

APLIKACJA:

Bronzer mineralny nakładaj z umiarem, odpowiednim pędzlem. Aplikuj go pod linią kości policzkowych - zaznaczając subtelną, lekko rozartą linię spod kości policzkowej do środkowej części ucha, w razie potrzeby nakładaj z umiarem na nos i pod podbródek.

W celu uzyskania efektu opalenizny – wymieszaj go z ulubionym kremem lub balsamem.

Aplikowany kolor bronzera powinien być ciemniejszy od naszej cery, ale zawsze w granicach naturalnej opalenizny. Delikatnie nanosimy bronzer na te części twarzy, które chcemy by były mniej widoczne.

NAKŁADANIE:

-
- na wieczko słoiczka wysyp odrobinę kosmetyku,
 - okrężnymi ruchami, wetrzyj go w pędzel,
 - stukając pędzlem o brzeg wieczka, otrzep pędzelek z nadmiaru kosmetyku,
 - bronzer aplikuj na sucho po nałożeniu pudru utrwalającego makijaż.

SKŁAD/INCI: Mica, Titanium Dioxide, CI 77492, CI 77491, CI 77499

Pojemność: 4g

Produkt posiada dodatkowe opcje:

KOLOR: Paraiso No.281 , Aitutaki No.282 , Melolo No.283 , Cocomo No.280 , Diani No.284 , Balos No.285